

DIMANCHE 20 MARS 2022

Promenade de l'estuaire de COUERON à LAVAU SUR LOIRE



Nom et Prénom

Adresse

Ville

Téléphone

Véhicule

Modèle

Année

Assurance

N° de police

Mail

RÈGLEMENT

1- L'accueil des participants se fera **Quai Jean Pierre FOUGERAT, parking de la Tour à plombs à COUERON 44220**

Le parcours empruntera des routes à faible circulation.

L'itinéraire exact sera dévoilé aux participants le matin de la manifestation.

2- Cette manifestation se déroule en conformité avec les prescriptions et règlements du code de la route, chaque participant s'engage à se soumettre aux règles du code de la route et au règlement spécifique de la manifestation par le seul fait de son engagement. Chaque participant est responsable des dégradations, des incidents et accidents qu'il pourrait commettre ou provoquer. Il ne peut en aucun cas tenir pour responsable les l'organisateur. Tout manquement à ces prescriptions entraînera son exclusion immédiate de la manifestation.

3- les participants, de par leurs signatures en bas de ce règlement, s'engagent à avoir pris connaissance du présent règlement et à le respecter.

4- Je certifie que l'assurance de mon véhicule est à jour.

*Signature du participant,
précédée de la mention « lu et approuvé »*

Rendez vous à COUERON a partir de 8H30, face a la maison dans l'eau en bord de Loire, départ 9H15 à travers les marais AUDUBON, direction la villa cheminée à CORDEMAIS, puis direction LAVAU SUR LOIRE, balade a pieds sur la passerelle aux roseaux vers le belvédère
Retour à Saint Etienne de Montluc en salle municipale ou un repas chaud traiteur vous sera servi.

Tarif adhérents Atelier du Temps	23,00 €	par personne
Tarif non adhérents	30,00 €	par personne

Plaquette de rallye incluse

toute inscription non accompagnée de son règlement ne sera pas prise en compte

A renvoyer par courrier accompagné du règlement par chèque a **l'ordre de l'Atelier du Temps à :**

HAMANN André
11, rue de la forge
44690 CHÂTEAU-THEBAUD

Pour tous renseignements
Lionel SICOT au 06 49 24 90 88