



# « Libérons les glaçons » 3<sup>ème</sup> Dimanche 25 Août 2024

Escape Game version AVA

## ----- BULLETIN D'INSCRIPTION -----

Date limite d'inscription le **15/08/2024**

<b>Véhicule</b>				
Marque		modèle		Année

**Chauffeur : nom et prénom**

**Passager : nom et prénom**

**Adresse complète si *non adhérent***

Téléphone fixe		Portable	
----------------	--	----------	--

**Adresse mail :**

Tarif pour la journée	Adhérent club	Non adhérent	nombre	TOTAL
Adulte pour la journée	35 € **	40 €		
Enfant nous consulter	-	-		
<i>AUCUNE INSCRIPTION PAR TELEPHONE</i>			TOTAL	

\*\*NB : le prix de la sortie est de **35 €** + 5 € pris en charge par notre association pour les adhérents du club

Le tarif comprend **TOUT** pour passer une bonne journée : Le café gâteau, la plaque rallye, apéritif maison, le repas (hors boissons. Les boissons seront vendues au prix coûtant), les indices, les visites (dont deux guidées) de sites historiques, le stationnement dans un lieu sécurisé pour le repas

8h30 – Rassemblement au point de départ : Hillion – Maison de la Baie – un plan vous sera donné avec la confirmation d'inscription. UN parcours, deux équipes (tirage au sort par le Conseil d'Administration en réunion extraordinaire), 4 énigmes. Aucun Prérequis pour être dans l'aventure. Prévoir : carburant, crème solaire, canotier, bonne humeur ....

**UN objectif : pouvoir libérer les glaçons et aussi bénéficier du contenu de la glacière.**

*Bienvenue dans l'aventure ESCAPE GAME avec AVA*

*Droit à l'image : si vous refusez l'utilisation de l'image de votre véhicule et de son équipage au sein de notre association, merci de nous l'indiquer en cochant .*

**Conditions d'annulation :**

- Avant le 15/08 : remboursement intégral

- après la date limite d'inscription : aucun remboursement

Date :

Signature :

Adresse pour l'envoi de votre inscription : Armor Véhicules Anciens - 7 rue des Sept Fontaines – 22590 PORDIC  
Info complémentaire : Nathalie Lefèvre au 06.14.43.93.30 – email : [contact@ava.bzh](mailto:contact@ava.bzh)